

## Regulamento

### NOVA STEAM ACADEMY

#### 1. Objetivos

- 1.1. A NOVA STEAM ACADEMY é uma escola de verão para alunos do 3.º Ciclo (Escala A – 8.º e 9.º anos de escolaridade no ano letivo 2018/2019) e do Secundário (Escala B – 10.º, 11.º e 12.º anos de escolaridade no ano letivo 2018/2019), que pretende divulgar as áreas do conhecimento desenvolvidas na Faculdade de Ciências e Tecnologia da Universidade NOVA de Lisboa (FCT NOVA), através do contacto direto com os seus docentes e investigadores. Pretende, desta forma, contribuir para a formação complementar ao currículo académico dos alunos num ambiente privilegiado e, adicionalmente, para uma escolha mais ponderada e informada da área e/ou curso universitário a seguir.
- 1.2. Adicionalmente à formação científica, a NOVA STEAM Academy inclui, no seu programa, a realização de atividades lúdicas e desportivas que visam estimular as competências sociais e criativas dos alunos e a sua integração no espírito académico.
- 1.3. O presente regulamento estabelece as regras de funcionamento da NOVA STEAM ACADEMY.

#### 2. Funcionamento

- 2.1. Todas as atividades decorrem no *campus* da FCT NOVA, na Caparica.
- 2.2. A primeira semana de atividades decorrerá de 1 a 5 de julho e a segunda semana de atividades decorrerá de 8 a 12 de julho.
- 2.3. As atividades decorrem nos dias úteis das 10h às 17h30. No entanto, os alunos poderão realizar atividades lúdicas opcionais entre as 9h e as 10h, na Biblioteca da FCT, caso seja necessário chegarem mais cedo.
- 2.4. Durante o período em que decorrem as atividades os alunos não se podem ausentar do *campus* sem autorização expressa do encarregado de educação.
- 2.5. No primeiro dia de atividades os alunos devem registar-se na receção da NOVA STEAM ACADEMY, no Edifício VII, entre as 8h30 e as 9h30 sendo portadores do respetivo documento de identificação ou cópia.
- 2.6. Os alunos serão inseridos em grupos previamente constituídos por forma a poderem realizar todas as atividades e receber o acompanhamento pedagógico e científico adequado à sua prossecução, acompanhados por docentes, investigadores e monitores.

- 2.7. A chegada ao local das atividades, no início do dia, e o regresso a casa, após a sua conclusão, é da inteira responsabilidade dos participantes e dos seus encarregados de educação.
- 2.8. No final de cada semana de atividades será entregue um certificado de participação aos alunos que frequentaram a escola.
- 2.9. As atividades científicas são da responsabilidade dos docentes e investigadores proponentes.
- 2.10. A FCT NOVA reserva-se no direito de alterar a programação caso ocorram situações imprevistas.

### 3. Inscrições

- 3.1. O período de inscrições decorre de 22 de maio a 7 de junho.
- 3.2. As inscrições são feitas *online* em [www.novasteamacademy.fct.unl.pt](http://www.novasteamacademy.fct.unl.pt) através do formulário respetivo (que se encontra [aqui](#)) e estão sujeitas ao número de vagas existentes (100 por semana para o Escalão A e 100 por semana para o Escalão B).
- 3.3. No processo de inscrição são solicitados dados académicos e pessoais (eventuais problemas de saúde ou necessidades especiais que devam ser tidas em consideração no decorrer das atividades).
- 3.4. Os alunos interessados podem inscrever-se numa ou em ambas as semanas de atividades e serão informados da existência de vaga.
- 3.5. Confirmada a existência de vaga, serão disponibilizados, através do e-mail de contacto, os dados para o pagamento da inscrição. O valor a pagar será de 90€ por semana para o público em geral, 80€ por semana para quem frequente as duas semanas, 70€ por semana para o segundo educando e seguintes e de 70€ por semana para filhos e netos de funcionários da FCT NOVA. O pagamento deve ser feito no prazo de 48 h e o comprovativo de pagamento enviado através do formulário respetivo (que se encontra [aqui](#)), devidamente identificado com os dados do aluno, juntamente com os documentos: Ficha Clínica e Termo de Responsabilidade.
- 3.6. O não pagamento no prazo referido no número 3.5. implica a perda da vaga atribuída.
- 3.7. Comprovado o pagamento e verificados os documentos recebidos, a organização comunica a efetivação da inscrição e envia o programa de atividades escolhido.

- 3.8. No valor da inscrição estão incluídos: a participação nas atividades, o material necessário aos trabalhos a desenvolver, as refeições (almoço, lanche) e um seguro de acidentes pessoais.
- 3.9. Qualquer desistência após a realização do pagamento deverá ser comunicada pelo encarregado de educação do aluno através do e-mail [novasteamacademy@campus.fct.unl.pt](mailto:novasteamacademy@campus.fct.unl.pt). Se a desistência for comunicada até duas semanas antes do início das atividades será efetuado o reembolso de 50% do valor pago. Caso contrário, não haverá qualquer reembolso.
- 3.10. A atribuição de vaga será feita por ordem de inscrição depois de devidamente verificados os documentos recebidos.
- 3.11. Na situação de não existência de vaga, o aluno pode solicitar a inscrição em lista de espera para o programa pretendido. Caso venha a existir uma vaga (por falta de pagamento ou desistência por parte de outro aluno), o aluno será contactado por e-mail.

#### **4. Comportamento**

- 4.1. Os alunos participantes devem cumprir escrupulosamente as regras e instruções que lhes forem dadas pelos docentes, investigadores e monitores envolvidos nas atividades.
- 4.2. Qualquer prejuízo que venha a decorrer por ato voluntário dos participantes em material utilizado nas atividades (incluindo desperdício de material) bem como em mobiliário e edifícios utilizados durante o programa não está coberto pelo valor da inscrição, ficando os encarregados de educação responsáveis pelo pagamento do valor correspondente a esse prejuízo.
- 4.3. Em caso de situação de indisciplina, a ocorrência será comunicada ao encarregado de educação do aluno. Havendo reincidência o aluno poderá ser suspenso das atividades, não havendo direito a qualquer reembolso.

#### **5. Monitores**

- 5.1. Os monitores da NOVA STEAM ACADEMY são alunos da FCT NOVA.
- 5.2. Todos os participantes serão acompanhados por monitores, durante o desenrolar das atividades.
- 5.3. Os monitores deverão cumprir as regras e ordens estabelecidas pela organização da NOVA STEAM ACADEMY.